    // //1번 숫자 판정

    // if(input1 == 0){

    //     console.log("숫자 3개를 입력해주세요 현재 입력된 숫자 개수 0")

    // }

    // else if(input1 == target1){

    //     strike += 1

    // }

    // else if (input1 == target2 || input1 == target3){

    //     ball += 1

    // }

    // //2번 숫자 판정

    // if(input2 == 0){

    //     console.log("숫자 3개를 입력해주세요 현재 입력된 숫자 개수 1")

    // }

    // else if (input2 == target2){

    //     strike += 1

    // }

    // else if (input1 == target2 || input2 == target3){

    //     ball += 1

    // }

    // //3번 숫자 판정

    // if(input3 == 0){

    //     console.log("숫자 3개를 입력해주세요 현재 입력된 숫자 개수 2")

    // }

    // else if (input3 == target3){

    //     strike += 1

    // }

    // else if(input3 == target1 || input3 == target2){

    //     ball += 1

    // }